

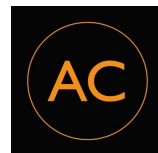


# Programme des activités

Le contenu et le déroulement des activités, les apps et outils utilisés durant les ateliers sont détaillés dans le programme en ligne sur <https://applecamp2016.sched.org>

## Lundi 31 octobre 2016

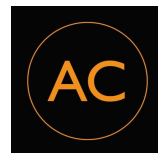
08:30	Enregistrement - Retrait des badges					
09:00	Activités	30 manipulations à connaître sur iPad (TD)	Book Creator: app n°1 au fondamental (A)	Gérer photos, images, sons sur iPad (A)	iMovie sur iPad (A)	
10:15	Pause	Temps libre Visite Stand Partenaires				
10:30	Activités	Montre-moi des apps pour apprendre à compter (TD)				Des livres différents pour des enfants différents (A)
11:30	Activités	Montre-moi des apps pour dessiner, faire des affiches, des montages photos (TD)	Solutions de gestion des iPad en classe (TD)	QR Codes à l'école (A)	Studio TV en classe (A)	
12:30	Lunch					
13:30	Pause	Temps libre Visite Stand Partenaires				
14:00	Activités	Montre-moi des apps pour apprendre à écrire, lire (TD)	Créer une capsule vidéo (A)	L'iPad, un outil pour les dys (A)	Outils pour travailler les activités langagières (A)	Partons à la découverte de notre environnement avec Irène - 1 <sup>e</sup> partie (AE)
15:00	Activités	Solutions de gestion des iPad en classe (TD)				
16:00	Pause	Temps libre				
16:30	Activités	Montre-moi ... (TD sur demande)	Générer des exercices et jeux de lecture-écriture avec Bitsboard (A)	Les objets connectés entrent en classe (A)		Partons à la découverte de notre environnement avec Irène - 2 <sup>e</sup> partie (A)
17:30	Activités	Le Dr A répond à vos questions (TD)				
18:00	Temps libre					
18:30	Apéro	Temps libre	Apéro'tweet	Le Dr A répond à vos questions		
19:00	Repas					
20:30	Soirée	Temps libre	Sessions App Speed Dating			
21:00			Le 15 minutes !			



# Programme des activités

## Mardi 1<sup>er</sup> novembre 2016

07:30	Petit déjeuner pour les résidents					
08:30	Activités	Montre-moi des apps pour explorer son environnement (TD)	La gestion quotidienne d'école à l'aide d'outils collaboratifs (A)	Programmer à l'école fondamentale ? Quels types d'environnements et d'activités ? (A)	Nous sommes tous des artistes en herbe (JD)	
09:30	Activités	Montre-moi des apps pour l'éveil historique et géographique (TD)				
10:15	Pause Temps libre					
10:30	Activités	Explique-moi l'animation image par image (TD)	Outils pour travailler les activités langagières (A)	Classer, catégoriser, synthétiser avec Kidspirations Maps (A)	Nous sommes tous des artistes en herbe (JD)	
11:30	Activités	Montre-moi ... (TD sur demande)				
12:30	Lunch					
13:30	Pause Temps libre Visite Stand Partenaires					
14:00	Activités	Montre-moi ... (TD sur demande)	Énigmes, chasses au trésor; jeux de piste, QR Codes (A)	Réconcilier virtuel et réel, combiner tablette et jeux traditionnels (A)	Nous sommes tous des artistes en herbe (JD)	Partons à la découverte de notre environnement avec Dominique - 1 <sup>er</sup> partie (AE)
15:00	Activités	Montre-moi ... (TD sur demande)				
16:00	Pause Temps libre					
16:30	Activités	Montre-moi ... (TD sur demande)	Top 10 des outils pour l'enseignant (A)			Partons à la découverte de notre environnement avec Dominique - 2 <sup>e</sup> partie (A)
17:30	Activités	Le Dr A répond à vos questions (TD)				
18:00	Temps libre					
18:30	Apéro	Temps libre	Apéro'tweet	Le Dr A répond à vos questions		
19:00	Repas					
20:30	Soirée	Temps libre	Sessions App Speed Dating			
21:00			Le 15 minutes !			



## Programme des activités

### Mercredi 2 novembre 2016

07:30	Petit déjeuner pour les résidents					
08:30	Activités	Montre-moi des apps pour l'apprentissage des langues (TD)	Programmer à l'école fondamentale ? Quels types d'environnements et d'activités ? (A)	Créer un site, un blog rapidement, facilement et gratuitement (A)	Des livres différents pour des enfants différents (A)	Partons à la découverte de notre environnement avec Nadet - 1 <sup>e</sup> partie (AE)
09:30	Activités	Explique-moi le fond vert en vidéo (TD)				
10:15	Pause	Temps libre				
10:30	Activités	Montre-moi ... (TD sur demande)	Créer ses propres jeux et activités d'apprentissage pour iPad (A)	L'iPad, un outil pour les dys (A)		Partons à la découverte de notre environnement avec Nadet - 2 <sup>e</sup> partie (A)
11:30	Activités	Montre-moi des apps pour apprendre à compter (TD)				
12:30	Lunch					
13:30	Temps libre      Visite Stand Partenaires					
14:00	Activités	Explique-moi la réalité augmentée (TD)	Quand Twitter est utilisé pour faire des dictées ! (A)	Un studio TV en classe (A)	Le livre de ma formation (A)	
15:00	Activités	Explique-moi comment projeter l'écran de mon iPad, imprimer depuis l'iPad (TD)				
16:00	Pause      Temps libre					
16:30		Session de clôture	Présentation des productions - Évaluation - Vidéo reportage de l'AC 2016			
17:30	Clôture					

Pour avoir le programme en ligne sur votre smartphone ou tablette Apple, rendez-vous sur <https://applecamp2016.sched.org> et ajoutez la page sur l'écran d'accueil de votre iPhone ou iPad.

Après avoir créé votre programme personnel sur la [plateforme sched](#), vous pouvez également l'ajouter à votre calendrier Google, Outlook ou Apple et serez immédiatement informé des ajouts ou changements de dernière minute.

