

Activités langagières sur iPad

Atelier

Exemples

Activités langagières sur iPad

Donnons la parole à ...



ChatterPix Kid

Exemple: « Les contes au préscolaire »

1. Lecture des contes
2. Sélection d'un personnage de conte
3. Présentation du personnage
 1. qui suis-je ?
 2. ma description physique
 3. ce que je fais dans le conte



Les contes au préscolaire - Classe de C. Girard-Larouche

Donnons la parole à ...

Exemple: illustrer une synthèse en faisant découvrir un personnage ...



PhotoSpeak

1. L'élève rédige un **texte synthèse** sur le personnage à présenter
2. Il effectue sur Internet une **recherche avancée** d'une photo/illustration répondant aux critères suivants :
 - photo de face;
 - photo de bonne qualité pour cadrer le visage
3. Dans PhotoSpeak, il **enregistre** la présentation du personnage
4. Le document est ensuite partagé par AirDrop en classe, envoyé par mail à l'enseignant et importé dans un **livre Book Creator** compilant toutes les productions des élèves.



1, 2, 3 Rideau !

Exemple d'activité en classe: enregistrer une saynète



Puppet Pals

- Réaliser un scénarimage
- Choisir les acteurs
- Répéter les textes
- S'approprier Puppet Pals :
 - ▶ sélectionner décors et personnages
 - ▶ enregistrer



Partageons notre recette

Exemple : présenter une recette réalisée pendant les Classes de dépaysement



Adobe Spark Video



www.apple-training.be - info@apple-training.be



Notre artothèque

Exemple d'activité en classe maternelle: Décrire une œuvre



Shadow Puppet Edu

Objectif

Décrire une image, le plus précisément possible, en construisant des phrases, en utilisant un vocabulaire riche et varié

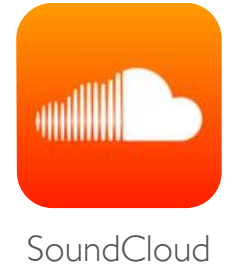
- L'enseignant place dans Shadow Puppet des reproductions d'œuvres picturales
- Les enfants les décrivent



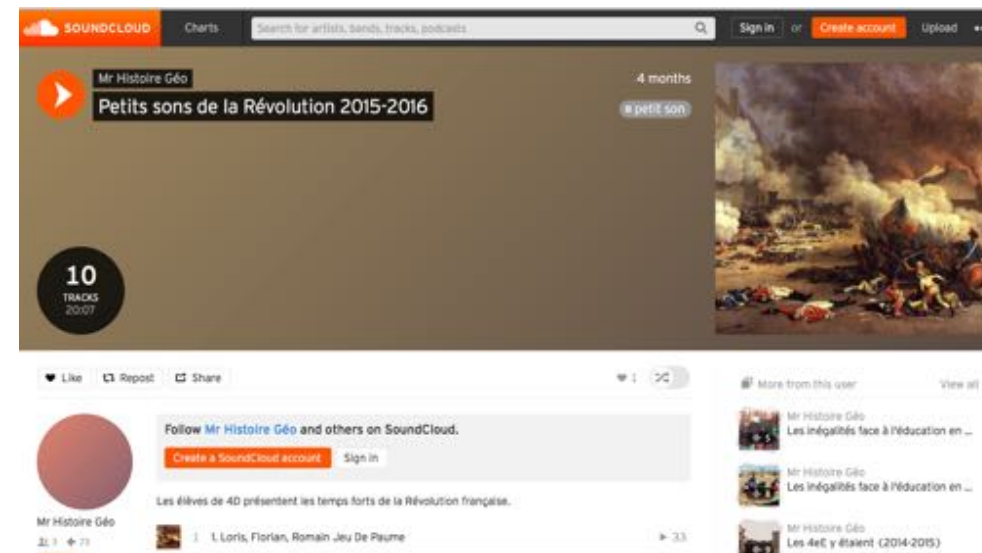
Idée de Véronique Favre - École de Richomme - Paris

Web radio

Raconter à l'oral un événement



- À partir d'une œuvre (peinture, photographie) représentant un événement historique, l'élève, la classe enregistre un reportage.
- Le reportage est publié sur le site SoundCloud



Exemple L'atelier Histoire-Géo

Prise en main

Exercices

Sélection d'apps



Book Creator



ChatterPix Kid



Puppet Pals



Tellagami EDU



SoundCloud



PhotoSpeak



Adobe Spark Video



Shadow Puppet Edu



Exercice

Découvrir ChatterPix Kid

« *Si cet objet pouvait parler, que dirait-il ?* »



ChatterPix Kid

1. Ouvrez l'app ChatterPix Kid
2. Choisissez l'objet ou l'illustration à faire parler
3. Dessinez la bouche
4. Enregistrez votre commentaire (max. 30 sec)
5. Ajoutez un effet, une décoration, un texte
6. Sauvegardez le fichier dans la pellicule
Exporting to camera Roll





Exercice

Faire parler un avatar

Activité de classe : argumenter, donner son avis, présenter



Tellagami EDU

1. Choisissez une thématique abordée en classe
2. Prenez une photo ou trouvez sur Internet une image qui illustrera votre propos
3. Ouvrez l'app Tellagami EDU
4. Créez votre avatar (*character / emotion*)
5. Insérez la photo de fond d'écran (*background*)
6. Enregistrez un commentaire résumant votre avis
7. Enregistrez votre production dans Photos





Exercice

Découvrir Puppet Pals HD

Enregistrer une saynète



Puppet Pals

1. Ouvrez Puppet Pals > Press to start
2. Choisissez 2 acteurs > Next
3. Choisissez le décor > Next
4. Enregistrez (bouton rouge) les répliques des personnages tout en les déplaçant; arrêtez l'enregistrement
5. Sauvez votre saynète, donnez-lui un titre (Save) - Exportez-la dans Photos





Exercice

Découvrir Shadow Puppet

Un diaporama sonore



Shadow Puppet Edu

1. Préparez sur papier le scénario (*story-board*) de votre présentation
2. Téléchargez et ouvrez l'app Shadow Puppet Edu
3. Recherchez les fichiers qui illustreront la présentation
4. Ordonnez les photos (Reorder) > Next
5. Ajoutez les textes éventuels
6. Enregistrez le commentaire
7. Sauvegardez votre présentation dans la pellicule de l'iPad (Save > Done)





Exercice

Découvrir PhotoSpeak

Faire « parler » un personnage historique, une personnalité politique ...



PhotoSpeak

- Récupérez* une photo de face de votre personnage
 - photo de face;
 - photo de bonne qualité pour cadrer le visage
- Ouvrez l'app PhotoSpeak
 1. Importez la photo de votre personnage
 2. Faites correspondre la bouche et les yeux
 3. Validez le travail en touchant le V en haut à gauche
 4. Enregistrez le commentaire du personnage
 5. Touchez l'icône de partage
 6. Enregistrez le document dans la pellicule de l'iPad



www.apple-training.be - info@apple-training.be

* ou sélectionnez sur l'iPad de l'Espace Formation une photo de l'album « Personnages »



Exercice

Faire parler un personnage



PhotoSpeak





Exercice

Faire parler un personnage



PhotoSpeak



Touchez cette icône
pour enregistrer votre
voix

Liste des
enregistrements



Partagez la vidéo



Exercice

Découvrir Adobe Spark Video

Donner des consignes, présenter une recette, raconter une histoire



Adobe Spark Video

1. Télécharger et ouvrez Adobe Spark Video
2. Créez votre projet « New story »
3. Sélectionnez le type de projet (histoire, leçon, invitation...)
4. Sur chaque page, insérez soit une icône, une image, un texte et enregistrez votre commentaire en laissant le doigt sur le microphone
5. Sauvegardez votre projet dans la pellicule





Exercice

Livre enrichi

Présenter une galerie de personnages: photo, texte, enregistrement



Book Creator

Ouvrez l'app **Book Creator**

1. Créez un **nouveau livre, format carré**
2. Créez la couverture de votre imagier, puis les pages
3. Créez **une page par illustration** : sur chaque page, insérez
 1. la photo d'un personnage célèbre
 2. son nom
 3. un enregistrement en français présentant le personnage
 4. un enregistrement dans une autre langue
4. Lorsque le livre est terminé, donnez-lui un titre, envoyez-le au formateur, ouvrez-le dans **iBooks**



ESPACE
FORMATION

Christine Sornin
sornin.c@anaitis.be
www.apple-training.be • www.edumobile.be

 @chsornin

 <http://www.scoop.it/t/ipad-en-education>

Anaitis Consult & Training Center

INTEGRER L'IPAD EN CLASSE

31/10 > 02/11/2016

WWW.APPLECAMP.BE

Ressources des ateliers AC 2016



Installez Unitag QR Scanner sur votre mobile